XMVECTOR

1. 声明一个输出FXMVECTOR的方法，输出格式（x，y，z）。
2. 声明变量：n = (1,0,0,0) u = (1,2,3,0) v = (-2,1,-3,0) w = (0.707,0.707,0,0)
3. 计算u+v, u-v, 10.0f\*u；
4. 求u的长度；
5. 求u的规范化；
6. u和v的点积；
7. u和v的叉积；
8. w在n上的投影和正交向量；
9. 验证两个向量之和是否等于w；
10. 求两个向量的弧度；
11. 把弧度转变为度数。